



e



Apresenta:

Campeonato Municipal de Futebol Veterano 2014

1º Turno = Taça “Olivier de Oliveira Falcão”

2º Turno = Taça “Alcino Donizete T. Ferreira”



REGULAMENTO



FORMA DE DISPUTA



TABELA DE JOGOS

DAS INSCRIÇÕES.

Artigo 01 – Poderá participar do Campeonato Veterano 2014 todo atleta que tiver 35 (trinta e cinco) anos completos e/ou a completar até o dia 30 do mês de Junho de 2014, e que não jogaram o Campeonato Municipal de Futebol Varzeano Edição 2013 e/ou Campeonatos Amadores Municipais no ano de 2013 de qualquer outro município.

Inciso 1º - Ficando cada equipe liberada para assinar apenas 02 (dois) atletas de 35 (trinta e cinco) anos completos ou a completar até o dia 30 do mês de junho de 2014 que jogaram Campeonato Municipal de Futebol Varzeano Edição 2013 e/ou Campeonatos Amadores Municipais de qualquer outro município no ano de 2013.

Inciso 2º - Caso uma equipe tenha assinado esses dois atletas de 35 (trinta e cinco) anos que jogaram o Campeonato Municipal de Futebol Varzeano Edição 2013 e/ou Campeonatos Amadores Municipais de qualquer outro município no ano de 2013, e tenha um e/ou mais atletas com 35 anos completos e que completará 36 anos até o dia 30 do mês de junho de 2014 e/ou já tenham disputado o Campeonato Municipal de Futebol Veterano 2013, os mesmos poderão atuar normalmente.

Artigo 02 – Cada equipe poderá inscrever até 25 (vinte e cinco) atletas.

Inciso 1º - Fica liberada a inscrição de atleta que resida em outro município, mas que tenha nascido no município de Colina.

Inciso 2º - Fica liberada a inscrição de 01 (um) atleta por equipe que resida em outro município, mas que trabalhe no município de Colina desde que o mesmo comprove que trabalha em Colina no período mínimo de 06 (seis) meses comprovado com registro em carteira de trabalho juntamente com as guias de recolhimento de impostos, sendo o mesmo não considerado “atleta de fora”, mas a equipe deverá apresentar esta documentação necessária junto a Secretaria de Esportes e retirar uma Autorização para o mesmo, antes da primeira atuação desse atleta numa partida. E se este atleta venha a se desvincular da empresa em que trabalha no município de Colina, mesmo que durante o decorrer da competição, ele perderá o direito de continuar participando da competição, ou seja, o mesmo será eliminado da competição. Caso um atleta que se enquadre nesse “Inciso 1º e Inciso 2º”, atue numa partida antes de apresentar a documentação necessária e retirar a Autorização da Secretaria Municipal de Esportes para atuar, a equipe perderá os pontos da partida em questão. Os casos exceções só poderão ser autorizados pelo Secretário Municipal de Esportes Sr. Marcelo Pinto Neto (Barba).

Artigo 03 – Será permitida a inscrição de 02 (dois) atletas de outro Município, sendo que os mesmos deverão ter 40 (quarenta) anos completos ou mais. Caso um destes atletas seja um goleiro, o mesmo pode ser de idade livre, esclareço que o mesmo também seguirá o disposto no Artigo 17 deste Regulamento. A equipe que assinar os 02 (dois) atletas de 35 (trinta e cinco) anos completos ou a completar até o dia 30 do mês de junho de 2014 que jogaram Campeonato Municipal de Futebol Varzeano Edição 2013 e/ou Campeonatos Amadores Municipais de qualquer outro município no ano de 2013, só poderá assinar 01 (um) atleta de outro município.

Artigo 04 – As inscrições de atletas deverão ser feitas na Secretaria Municipal de Esportes com sede no Recinto Municipal em horário comercial de **segunda a quinta – feira**, prazo este que se estende até a quinta – feira que antecede a 1ª Rodada do 2º Turno (Taça “**Alcino Donizete T. Ferreira**”)

Parágrafo Único: *Depois que a Ficha de Inscrição de Atleta estiver em posse da Secretaria Municipal de Esportes, Turismo e Lazer de Colina, um atleta somente poderá se inscrever indo à Secretaria Municipal de Esportes, e acompanhado por pelo menos um dos dois Responsáveis (1º Responsável e/ou 2º Responsável) da equipe, ou se um dos Responsáveis da equipe preencher uma solicitação (fornecida pela Secretaria) com os dados do atleta, solicitando que sua ficha de inscrição de atleta seja levada no dia e local da próxima partida de sua equipe, assim o atleta poderá assinar e atuar no mesmo dia, sempre respeitando o prazo de inscrição que é de segunda à quinta-feira.*

Artigo 05 – O atleta que se inscrever por mais de uma equipe estará automaticamente eliminado da competição.

Artigo 06 – Será permitido somente na 1ª Rodada do 1º Turno do Campeonato, que o atleta assine a ficha de inscrição no local e horário da partida desde que seus dados sejam passados até a quinta-feira que antecede à 1ª Rodada, para que seu nome possa constar na súmula da partida.

Artigo 07 – Cada equipe poderá inscrever 01 (um) Técnico, 01 (um) Diretor e 01 (um) Massagista, sendo que somente os mesmos mais os atletas reservas inscritos poderão permanecer no banco de reservas.

DAS PARTIDAS.

Artigo 08 – Será permitida somente na 1ª rodada da equipe no 1º Turno que o atleta atue apresentando a Carteira de Identidade e/ou a Carteira Nacional de Habilitação (com foto), ***a partir da 2ª Rodada o mesmo só poderá atuar em uma partida mediante a apresentação da Carteirinha de Atleta*** emitida pela Secretaria Municipal de Esportes, Turismo e Lazer de Colina. Para retirar a mesma o atleta deverá procurar a Secretaria de Esportes com o RG original e 01 (uma) foto 3x4 do atleta.

Artigo 09 – A equipe terá o transcorrer de uma partida para apresentar o documento necessário para a participação do atleta na partida (carteirinha de atleta), tempo este que se encerra no momento do apito final da partida pelo árbitro. Caso termine a partida e haja um e/ou mais atletas que não tenham apresentado o documento necessário para atuação, o Representante (Mesário) da partida irá relatar em súmula o nome do(s) atleta(s) que não apresentaram tal documento.

Artigo 10 – Todas as partidas terão duração de 80 (oitenta) minutos, divididos em 02 (dois) tempos de 40 (quarenta) minutos com 10 (dez) minutos de intervalo.

Artigo 11 – Em todas as partidas serão escalados, 01 Árbitro, 02 Assistentes e 01 Delegado da Presidência.

Artigo 12 – Será considerada mandante da partida a equipe que configurar a esquerda da Tabela de Jogos.

Artigo 13 – Em caso de igualdade nos uniformes de duas equipes que se enfrentarão, a equipe que configurar a **direita** da tabela terá a obrigação de providenciar outro uniforme, tendo o prazo de 15 (quinze) minutos para tomar as providências cabíveis.

Artigo 14 – A Secretaria Municipal de Esportes, através de sua Direção, poderá alterar o local de uma partida, devido as condições de gramado e demais instalações, comunicando com antecipação as equipes interessadas.

Artigo 15 – Será permitido permanecer no banco de reservas todos os atletas inscritos na ficha de inscrição desde que os mesmos estejam devidamente uniformizados, entende-se: calção do uniforme, meia do uniforme, camisa do uniforme e chuteira e/ou tênis society.

Artigo 16 – Será permitido também permanecer no banco de reservas 03 (três) membros da Comissão Técnica designada para a partida, sendo: 01 Técnico, 01 Diretor e 01 Massagista, que deverão passar seus nomes completos ao Representante da partida antes do início da partida. Os mesmos não poderão permanecer no banco de reservas usando chinelos de dedos e/ou camisetas cavadas (sem mangas).

Artigo 17 – Utilizar, ou seja, colocar para atuar, atleta em situação irregular para participar de partida.

PENA: perda do número máximo de pontos atribuídos a uma vitória no regulamento da competição, independentemente do resultado da partida.

§ 1º Para os fins deste artigo, não serão computados os pontos eventualmente obtidos pelo infrator.

§ 2º O resultado da partida será mantido, mas a entidade infratora não serão computados eventuais critérios de desempate que lhe beneficiem, constantes do regulamento da competição, como, entre outros, o registro da vitória ou de pontos marcados.

§ 3º A entidade de prática desportiva que ainda não tiver obtido pontos suficientes ficará com pontos negativos.

Artigo 18 – O número de substituições será livre, ou seja, o Técnico poderá realizar quantas substituições desejar, desde que o atleta esteja inscrito, e será permitido um atleta que foi substituído retornar a mesma partida.

Artigo 19 – Todo o atleta que estiver inscrito e uniformizado constando sua numeração de camisa em súmula de jogo **COM EXCEÇÃO DE GOLEIRO**, terá obrigatoriamente a participar, ou seja, jogar, no mínimo 10 (dez) minutos consecutivos dentro do tempo regulamentar da partida em questão, tendo obrigatoriamente que ser esses 10 (dez) minutos contados já na 1ª vez que o atleta iniciar sua participação na partida.

§ 1º - Caso fique um ou mais atletas de uma equipe que esteja relacionado em súmula com a numeração da camisa e o mesmo não participe desse tempo mínimo exigido, sua equipe perderá número máximo de pontos atribuídos a uma vitória no regulamento da competição, independentemente do resultado da partida.

§ 2º - Caso um ou mais atletas de uma equipe se machuque e não possa completar os 10 (dez) minutos mínimos exigidos de participação na partida, sua equipe continuará a partida com um ou mais atletas à menos até que se complete o tempo de 10 (dez) minutos que aquele ou aqueles atletas deveriam participar, sendo somente após este tempo, a equipe autorizada a colocar outro atleta em seu lugar.

Artigo 20 – O impedimento será marcado apenas no espaço que compreende desde a linha da grande área até a linha de fundo.

Artigo 21 – O goleiro que tiver idade inferior à idade permitida para atletas que atuam jogando na “linha”, não poderá ultrapassar a linha divisória do meio campo, não podendo também cobrar faltas e nem pênalti.

Artigo 22 – Serão dados 20 (vinte) minutos de tolerância para as equipes se apresentarem no campo de jogo após o horário previsto na tabela, isso apenas para a primeira partida de cada Rodada, para a segunda partida não haverá tolerância.

Artigo 23 – Qualquer partida somente poderá ser iniciada se cada equipe se apresentar com no mínimo 07 (sete) atletas, podendo ser completada durante o transcorrer de todo o 1º tempo da partida, e o atleta que chegar após o término do 1º tempo da partida, mesmo que já esteja relacionado na súmula de jogo, não poderá participar da partida.

Artigo 24 – A forma de pontuação será a seguinte:

- a) Vitória = 03 (três) pontos
- b) Empate = 01 (um) ponto.
- c) Derrota – 00 ponto.

Artigo 25 – O Critério de desempate caso duas ou mais equipes venham terminar a Fase em disputa empatada em números de pontos, os critérios de desempate serão os seguintes:

- 1º - maior número de vitórias.
- 2º - confronto direto.
- 3º - saldo de gols.
- 4º - maior número de gols feitos
- 5º - menor número de gols sofridos.
- 6º - menor número de cartões vermelhos.
- 7º - menor número de cartões amarelos.
- 8º - sorteio.

Artigo 26 – A equipe que não se apresentar em campo no horário previsto na tabela de jogos com o número mínimo de 07 (sete) atletas será considerada perdedora por WO, pelo resultado de 0 x 1, para a equipe adversária, e o gol será contabilizado para o capitão da equipe vencedora.

Parágrafo Único: Se uma partida vier a ser terminada por insuficiência de jogadores, ou seja, se uma equipe vier a ser reduzida a 06 (seis) jogadores, serão tomadas as seguintes medidas:

- a) Se a equipe que foi reduzida estivesse vencendo ou empatando, o resultado será revertido para 0 x 1 para a equipe adversária.
- b) Se a equipe que foi reduzida estivesse perdendo, será mantido o resultado da partida.

DA PARTE DISCIPLINAR.

Artigo 27 – A equipe que vier a perder a 2ª (segunda) partida por WO, a mesma será eliminada da competição, não cabendo nenhum Recurso, ficando seus dirigentes e atletas que não se apresentarem no dia da partida, ou não justificarem num prazo de 48 (quarenta e oito) horas que comprovem o porquê de suas ausências, os mesmos serão suspensos por 01 (um) ano, não podendo participar de nenhuma competição organizada pela Secretaria Municipal de Esportes de Colina.

Parágrafo Único: Caso ocorra de uma equipe vier a perder uma partida por WO e essa partida fosse a última partida desta equipe na fase em disputa, mesmo que for o 1º WO dado por esta equipe, ela estará eliminada do campeonato seguindo os mesmos critérios de punição do Artigo 28.

Artigo 28 – Os jogos anteriores da equipe que for eliminada pelo 2º WO cometido, ficarão da seguinte forma:

- a) As partidas que a equipe que foi eliminada venceu ficará da seguinte forma:
 - As partidas que ela venceu, seja qual for o placar e resultado será mantido o resultado da partida.
 - As partidas que ela empatou seja qual for o resultado será mantido o resultado da partida.
- b) As partidas que a equipe que foi eliminada perdeu, seja por qualquer que seja o placar, será mantido o resultado da partida.
- c) As partidas que a equipe que foi eliminada ainda teria que realizar, será computado o placar de 0 x 1 para a equipe adversária.

Artigo 29 – O atleta expulso com cartão vermelho ficará automaticamente impedido de participar da partida subsequente da competição.

Artigo 30 – Se a partida subsequente à expulsão do atleta for adiada, o cumprimento ocorrerá na partida imediatamente posterior.

Artigo 31 – O atleta advertido com cada série de 03 (três) cartões amarelos ficará automaticamente impedido de participar da partida subsequente da competição.

1º - Os cartões amarelos aplicados subordinam-se aos seguintes critérios:

- a) Quando um atleta advertido com 1 (um) cartão amarelo e, posteriormente, for expulso com a exibição direta do cartão vermelho na mesma partida, aquele cartão amarelo inicial permanecerá em vigor para o computo da série de 3 (três) cartões amarelos que implicará em impedimento automático;
- b) Quando o cartão amarelo precedente à exibição direta do cartão vermelho for o terceiro da série, o atleta será sancionado com 2 (dois) impedimentos automáticos, sendo o primeiro pelo recebimento do cartão vermelho e o segundo pela sequência de três cartões amarelos;
- c) Quando um atleta recebe 1 (um) cartão amarelo e, posteriormente, recebe 1 (um) segundo cartão amarelo, com a exibição consequente do cartão vermelho, tais cartões amarelos não serão considerados para o cômputo da série de três cartões amarelos que geram o impedimento automático.

2º - Se a partida subsequente ao recebimento do terceiro amarelo for adiada, o cumprimento ocorrerá na partida imediatamente posterior.

Artigo 32 – Os cartões amarelos serão zerados após o término de cada Turno, ou seja, ao final do 1º Turno Taça ***Olivier de Oliveira Falcão***.

Artigo 33 – O atleta que for **relatado** pelo árbitro e/ou por um membro da Secretaria Municipal de Esportes, Turismo e Lazer por agressão e/ou cusparada a árbitro, auxiliares, observadores da presidência, dirigentes, atletas, funcionários da S.M.E.T.L. ou torcedores, será automaticamente eliminado da competição em disputa, terá 48 (quarenta e oito) horas para apresentar sua defesa por escrita após o recebimento do comunicado pela Secretaria de Esportes Municipal de Esportes, que será anexada ao procedimento de julgamento do mesmo.

Artigo 34 – Em todas as partidas de futebol de campo e/ou futsal de todas as competições realizadas e/ou organizadas pela Secretaria acima mencionada terá um representante anônimo da Secretaria de Esportes, o qual jamais terá sua identidade revelada, que terá a função de observador e poderá relatar tudo o que ocorrer na partida e que o árbitro talvez por falta de segurança, deixar de relatar, e esse relatório terá o mesmo valor para efeito de punição de atleta e/ou dirigente que um relatório feito pelo árbitro da partida.

Artigo 35 – O Artigo 33 também serve para árbitros que revidem algum tipo de agressão.

DA FORMA DE DISPUTA.

Artigo 36 – O Campeonato Municipal de Futebol Veterano Edição 2014 será disputado pelas 07 (sete) equipes inscritas que formarão um Grupo único e jogarão entre si em dois turnos. Sendo que em cada turno será conhecido um campeão, caso haja um campeão diferente em cada turno, será realizada uma partida final entre o campeão do 1º Turno e o campeão do 2º Turno em uma partida única para que se conheça o Campeão do Campeonato Municipal de Futebol Veterano Edição 2014. Caso uma mesma equipe venha a sagrar-se campeã do 1º e 2º turno a mesma será considerada Campeã do Campeonato Municipal de Futebol Veterano Edição 2014.

Artigo 37 – O 1º Turno será denominado Taça *“Olivier de Oliveira Falcão”* e o 2º Turno será denominado Taça *“Alcino Donizete T. Ferreira”*.

Artigo 38 – A Taça *“Olivier de Oliveira Falcão”* será disputada pelas 07 (sete) equipes que formarão um grupo único que jogarão entre si em turno único, classificando para a 2ª Fase da Taça (Semi-Final) as 04 (quatro) melhores equipes que realizarão os seguintes confrontos:

Confronto 01 = 2º colocado x 3º colocado

Confronto 02 = 1º colocado x 4º colocado

Parágrafo 1º - Caso haja empate no tempo normal de jogo, será realizada uma prorrogação de 20 (vinte) minutos divididos em 02 (dois) tempos de 10 (dez) minutos cada. Caso persista o empate, será considerada classificada para a 3ª Fase da Taça (Final) a equipe de melhor campanha na Taça em disputa.

Parágrafo 2º - A Final da Taça *“Olivier de Oliveira Falcão”* será disputada entre as 02 (duas) equipes classificadas dos confrontos 1 e 2 que disputarão o título em partida única. Caso haja empate no tempo normal de jogo, será realizada uma prorrogação de 20 (vinte) minutos divididos em 02 (dois) tempos de 10 (dez) minutos cada. Caso persista o empate, será considerado campeão da Taça *“Olivier de Oliveira Falcão”* a equipe de melhor campanha na Taça em disputa.

Artigo 39 – A Taça *“Alcino Donizete T. Ferreira”* será disputada pelas 07 (sete) equipes que formarão um grupo único que jogarão entre si em turno único, classificando para a 2ª Fase da Taça (Semi-Final) as 04 (quatro) melhores equipes que realizarão os seguintes confrontos:

Confronto 01 = 1º colocado x 4º colocado

Confronto 02 = 2º colocado x 3º colocado

Parágrafo 1º - Caso haja empate no tempo normal de jogo, será realizada uma prorrogação de 20 (vinte) minutos divididos em 02 (dois) tempos de 10 (dez) minutos cada. Caso persista o empate, será considerada classificada para a 3ª Fase da Taça (Final) a equipe de melhor campanha na Taça em disputa.

Parágrafo 2º - A Final da Taça *“Alcino Donizete T. Ferreira”* será disputada entre as 02 (duas) equipes classificadas dos confrontos 1 e 2 que disputarão o título em partida única. Caso haja empate no tempo normal de jogo, será realizada uma prorrogação de 20 (vinte) minutos divididos em 02 (dois) tempos de 10 (dez) minutos cada. Caso persista o empate, será considerado campeão da Taça *“Alcino Donizete T. Ferreira”* a equipe de melhor campanha na Taça em disputa.

Artigo 40 – A Final do Campeonato Municipal de Futebol Veterano Edição 2014 será disputada entre o campeão do 1º Turno (Taça *“Olivier de Oliveira Falcão”*) e o campeão do 2º Turno (Taça *“Alcino Donizete T. Ferreira”*) em apenas uma partida. Caso haja empate no tempo normal de jogo, será realizada uma prorrogação de 20 (vinte) minutos divididos em 02 (dois) tempos de 10 (dez) minutos cada. Caso persista o empate, serão disputadas 03 (três) cobranças de tiros livres diretos da marca penal, e persistindo o empate serão disputadas cobranças alternadas de tiros livres diretos da marca penal até que haja um vencedor considerado o Campeão do Campeonato Municipal de Futebol Veterano Edição 2014.

Parágrafo Único: Caso uma equipe venha a sagrar-se campeã do 1º e 2º turno a mesma será considerada Campeã do Campeonato Municipal de Futebol Veterano Edição 2014. E as demais colocações, por exemplo: vice-campeã, 3º colocada, etc., será definido somando os pontos corridos dos dois Turnos (Taça *“Olivier de Oliveira Falcão”* e Taça *“Alcino Donizete T. Ferreira”*) de cada equipe e feita uma classificação geral, obedecendo os mesmos critérios de desempate do Artigo 25.

DAS PREMIAÇÕES.

Artigo 41 – A premiação do Campeonato Municipal de Futebol Veterano 2014 será a seguinte:

⇒ **1º Turno Taça “Olivier de Oliveira Falcão”**

- a) *Troféu para o Campeão.*
- b) *Troféu para o Vice-campeão.*

⇒ **2º Turno Taça “Alcino Donizete T. Ferreira”**

- a) *Troféu para o Campeão.*
- b) *Troféu para o Vice-campeão.*

⇒ **Campeonato Municipal de Futebol Veterano 2014**

- a) *Troféu para o Campeão.*
- b) *Troféu para o Vice-campeão.*
- c) *Troféu para o Artilheiro*
- d) *Troféu para a Equipe Mais Disciplinada*
- e) *Troféu Melhor Técnico*

DAS DISPOSIÇÕES GERAIS.

Artigo 42 – Caberá a Diretoria da Secretaria Municipal de Esportes, Turismo e Lazer resolver todos os casos omissos e interpretar sempre que necessário, o disposto neste Regulamento.

Artigo 43 – Caberá ao T.J.D. (Tribunal de Justiça Desportiva) da Secretaria Municipal de Esportes, julgar Relatórios de Árbitros.

Artigo 44 – A Secretaria Municipal de Esportes, Turismo e Lazer não se responsabilizará por qualquer tipo de acidente que venha a ocorrer com atletas ou dirigentes, antes, durante ou após as partidas.